

Jassturnier 2010

Grundsätzliches:

- Die Kantonspolizei AR empfiehlt euch die An- und Abreise mit dem Schlitten
- Preisberechtigt sind: De Bescht ond de Möndscht
- Es ist verboten, jemandem vor dem Turnierende die Jasstafel über den Schädel zu zwitschern
- Falsch spielen und Jasskarten im Ärmel werden mit "Nachhausetaxifahrdienst" bestraft
- Das Spiel ist ungefähr in der Mitte abzuheben!

Zeitplan:

- Besammlung I: 20.00 Uhr Mitledi
- Besammlung II: 20.15 Uhr Alpenrose
- Anschliessend Regelkunde und Getränkebestellung
- Qualifikationsrunde
- Zwipf (Der Chefkoch empfiehlt: Chähhörli)
- Finalrunde
- Rangverlesen
- Tischbomben-Maskenball
- Tanz mit der Kapelle „Hoor am Seckel“, Öbereschelli-Show mit em Ischelli-Mazenauer


Modus:

Qualifikationsrunde

- Auslosung der Teams aus dem Zauberhut
- Schieber 2 vs. 2 (Achtung "Teilweise-miteinander-Spiel...")
- Jeder gibt 2x aus (Karten nicht Getränke...) = 8 Partien
- "Schelle 10i" macht Trumpf, zur Wahl stehen dem Jasser alle 4 Farben, "Oben"/„Unten„ (Mit Farben sind nicht rot, braun, blau und grün gemeint, gell Stegi!)
- Alles wird einfach gezählt
- Match wird mit 157 Pkt. gewertet
- Wys wird nicht geschrieben, Bekanntgabe kann aus taktischen Gründen jedoch in Erwägung gezogen werden

- Anzahl der Durchgänge in der Qualifikationsrunde hängt vom Zeitmanagement ab
- Die Teilnehmer werden anhand der durchschnittlichen Punktezahl auf die Finaltische verteilt

Finalrunde

- Jeder gegen jeden (jegliches  ist untersagt)
- Ablopf ist Trumpf (6 bis 8 = „Unten„; Nell bis Puur = Trumpf; Ober bis Ass = "Oben")
- Alles wird einfach gezählt
- Jeder verteilt 2x = 8 Partien
- Derjenige mit den meisten Augen gewinnt

In mischlicher Vorfreude,
euer Jass-OK

Ps: 